

## **КУБОК ДНЯ КОСМОНАВТИКИ: ПРАВИЛА КОНКУРСА**

### **1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Конкурс «Кубок Дня Космонавтики» подразумевает соревнования участников в рамках гоночного турнира в мобильной компьютерной игре «Asphalt 8», по итогам которого победителям будут вручены призы («Конкурс»). Конкурс начинается 9 апреля 2021 г. в 00:00 GMT 0 и заканчивается 12 апреля 2021 г. в 20:00 GMT 0 («Период проведения»). Название игры «Asphalt 8» также может содержать дополнительные элементы названия, например, «Asphalt 8: На Взлет», «Asphalt 8: Аркадные Гонки» и т.п.

### **2. ОРГАНИЗАТОР**

Организатором Конкурса является ООО «ГЕЙМЛОФТ» (ОГРН 1147746503530, далее - «Организатор»). Организатор проводит Конкурс, основываясь на настоящих Правилах.

### **3. СВОБОДНОЕ УЧАСТИЕ**

Для участия и победы нет необходимости совершать какие-либо покупки, либо осуществлять платежи. Конкурс не подразумевает возникновение, приобретение или переход прав на результаты интеллектуальной деятельности или средства индивидуализации. Организатор не собирает и не обрабатывает персональные данные участников.

### **4. ЦЕЛИ КОНКУРСА**

Конкурс направлен на достижение общественно полезных целей: популяризация кибер-спорта в России.

### **5. УЧАСТНИКИ**

К участию в Конкурсе допускаются исключительно физические лица, (i) достигшие возраста 18 лет (на момент участия), (ii) проживающие на территории Российской Федерации и являющиеся ее налоговыми резидентами, и (iii) соблюдающие настоящие Правила.

### **6. КАК ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ**

На протяжении Периода проведения запустите игру «Asphalt 8» на мобильном устройстве, при необходимости загрузив ее бесплатно на App Store или в Google Play.

Укажите ваш псевдоним (выдуманное имя).

Нажмите на вкладку «Акции» и затем на «Кубок Дня Космонавтики» для доступа к Конкурсу.

Совершение участником действий по доступу к Конкурсу является его заявкой на участие в Конкурсе («Заявка»). Заявкой участник соглашается с настоящими Правилами, в том числе с тем, что его псевдоним и достижения в Конкурсе будут внесены в список участников с лучшими результатами, доступный иным участникам Конкурса («Список лидеров игры»).

Участвуйте в Конкурсе в Период проведения.

По окончании Конкурса будет определен лучший игрок на каждой платформе, исходя из лучшего времени заезда. Для определения победителей не будут использоваться розыгрыши, лотереи или иные элементы случайного выбора.

Допускается использование сбоев на картах и коротких путей, обнаруженных участниками во время турнира; использовавшие их игроки не будут дисквалифицированы и продолжат участие.

## **7. ТРЕБОВАНИЯ К ЗАЯВКАМ И УЧАСТНИКАМ**

Заявки, поданные каким-либо иным методом, нежели указанным выше, не принимаются к рассмотрению.

В дополнение к иным требованиям, изложенным в настоящих Правилах, для участия в Конкурсе каждая Заявка и участник должны соответствовать следующим условиям и ограничениям:

- Участники не имеют права подавать несколько Заявок с различных учетных записей либо иным подобным методом.
- Заявка не может быть сгенерирована автоматически, в том числе скриптом, макросами, роботом, программой или каким-либо иным методом автоматизации.
- История учетной записи и/или устройства участника не должна содержать каких-либо следов взлома в прошлом или во время Конкурса.
- Заявка и действия участника не должны содержать поврежденных файлов, вирусов или любых вредоносных программ, целью которых является нарушение работы или вмешательство в работу компьютера, сети или мобильного устройства.
- Страна участника должна соответствовать стране его физического присутствия во время Конкурса.
- Псевдоним (учетная запись) не должен быть передан третьим лицам.
- Заявка должна являться оригинальной со стороны участника (не третьей стороны), участник не должен действовать в интересах третьей стороны.
- Заявка и действия участника не должны нарушать законодательство, права Организатора или третьих лиц, нарушать неприкосновенность частной жизни, нарушать права на интеллектуальную собственность.
- Заявка и действия участника не должны содержать незаконного, оскорбительного, сексуального, порнографического или непристойного контента, либо контента, который пропагандирует или предполагает употребление наркотиков, алкоголя, табака, или других вредных веществ, а также использование оружия; не должны являться неприемлемыми для Организатора по иным основаниям (что определяется Организатором по своему единоличному и исключительному усмотрению).
- Заявка и действия участника не должны порочить честь и деловую репутацию Организатора или третьих лиц.
- Заявка и действия участника не должны содержать материалов, пропагандирующих фанатизм, расизм, ненависть или агрессию по отношению к какой-либо группе лиц или лицу, либо быть дискриминирующими по расе, полу, религии, национальности, физическим возможностям, сексуальной ориентации или возрасту.
- Заявка и действия участника не должны содержать иных незаконных материалов или иметь иное неприемлемое содержание.

Несоответствие Правилам, в том числе одному или нескольким вышеуказанным условиям, приведет к лишению соответствующего участника права участвовать в Конкурсе («Дисквалификация»), а его (ее) Заявка будет аннулирована.

Все Заявки и участники подлежат верификации на предмет соответствия настоящим Правилам до вручения призов.

Все решения, принятые Организатором касательно доступа к участию, Дисквалификации и аннулирования Заявок, являются окончательными. Организатор не принимает и не рассматривает соответствующие жалобы участников. Организаторы не обязуются предоставлять участникам подтверждение принятия Заявки или участия в Конкурсе.

## **8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Победители Конкурса будут определены следующим образом и указаны в Списке лидеров игры.

Игроки имеют право участвовать в Конкурсе неограниченное количество раз в течение Периода проведения для достижения лучшего результата.

По окончании Конкурса лучшие игроки будут определены в соответствии с лучшим временем заезда. По итогам Конкурса определяется по 3 (три) победителя на платформе Android и по 3 (три) победителя на платформе iOS.

Решение Организаторов по выбору победителей является окончательным. Организатор не принимает и не рассматривает претензии касательно выбора победителей.

## **9. ПРИЗЫ**

3 (три) победителя на платформе Android и 3 (три) победителя на платформе iOS (всего 6 (шесть) победителей) каждый получают следующий набор призов:

2 (два) электронных входных билета для индивидуальных посетителей в Московский Музей Космонавтики.

Денежная или иная компенсация призов по требованию участников Конкурса не предоставляется. Организатор вправе, на свое собственное и единоличное усмотрение, заменить приз либо компонент приза на другой, имеющий равнозначную либо большую ценность.

Призы направляются каждому победителю по электронной почте. Факт направления Организатором приза победителю по электронной почте является надлежащим доказательством вручения приза победителю. Подтверждающим документом является распечатка электронного письма с призом, направленного Организатором победителю. Стоимость призов указывается на самом призе (в электронном билете) или в сообщении с призом, отправленном победителю. Дополнительные документы, подтверждающие вручение приза (например акт приемки-передачи) не оформляются и не подписываются. Участники несут полную ответственность за возможность получения электронного письма с призом, направленного победителю Организатором. Отправка приза может занять до 4 (четырех) недель. Организатор не будет заменять утраченный, уничтоженный или украденный приз после его отправки победителю.

Призы вручаются «как есть, где есть», без каких-либо гарантий пригодности для каких-либо целей.

## **10. УВЕДОМЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

На протяжении 48 часов с момента подведения итогов Конкурса Организатор связывается с победителями через внутриигровой интерфейс (внутриигровое сообщение) для вручения приза. Организатор произведет до двух попыток связаться с победителем. Если с победителем не удастся связаться или отправить приз на протяжении 48 часов, такой победитель подлежит Дисквалификации. После чего из оставшихся Заявок может быть выбран другой победитель на

основании идентичных критериев отбора. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в процедуру уведомления победителей, если в этом возникнет потребность. Относительно каждой выигрышной Заявки победителю может понадобиться предоставить доказательство того, что он является авторизованным владельцем псевдонима (учетной записи) победителя и что он иным образом соответствует требованиям к участникам Конкурса и настоящим Правилам.

## **11. АФФИДЕВИТ**

Для получения приза от победителя может потребоваться подписать заявление («Аффидевит»). Аффидевит должен быть подписан и доставлен Организатору к указанной в нем дате и/или времени. В случае, если Аффидевит не подписан и не возвращен в течение требуемого времени, такой победитель подлежит Дисквалификации, и другой победитель будет выбран на основании применимых критериев.

## **12. НАЛОГИ И РАСХОДЫ**

Победители несут полную ответственность за уплату всех налогов (включая НДФЛ), связанных с участием в Конкурсе и получением призов, а также за предоставление соответствующей отчетности в налоговые органы. Организатор не удерживает НДФЛ со стоимости призов, однако, при необходимости, может уведомить налоговые органы о получении победителями призов в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации.

Участники несут все прочие расходы, не указанные в настоящих Правилах и связанные с участием в Конкурсе и получением призов.

## **13. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ**

Участники соглашаются компенсировать любые убытки Организатора, его материнской компании, филиалов, дочерних компаний, должностных лиц, сотрудников и контрагентов, включая рекламные и промо-агентства, а также правопреемников указанных лиц, возникшие в связи с нарушением участниками настоящих Правил и/или законодательства.

Организатор не несет ответственности за неисправность, сбои или проблемы в работе мобильного устройства участника, сетей связи, компьютеров, оборудования и программного обеспечения, невозможность доставить сообщения.

Совокупная ответственность Организатора по всем обязательствам, связанным с Конкурсом, не может превышать стоимости одного набора призов.

Организатор не несет ответственности за мошеннические звонки либо сообщения, направленные участникам от лиц, не являющихся Организатором.

Все споры касательно Конкурса должны решаться путем переговоров (в претензионном порядке). Срок для ответа на претензию – 30 дней. При неурегулировании спора в досудебном порядке, спор передается на рассмотрение в компетентный суд по месту нахождения Организатора.

## **14. ФОРС-МАЖОР**

При наличии обстоятельств непреодолимой силы Организатор имеет право изменить, приостановить или отменить Конкурс без ответственности перед участниками или победителями.

## **15. ПРОЧЕЕ**

Участвуя в Конкурсе, каждый участник подтверждает, что ознакомился с настоящими Правилами и соглашается с ними и с решениями Организаторов, которые являются окончательными и обязательными по всем вопросам, касающимся Конкурса. Несоблюдение Правил может привести к

Дисквалификации, и все соответствующие Заявки будут аннулированы. Организаторы оставляют за собой право по своему собственному усмотрению и без ответственности перед участниками изменить Правила, заменить призы другими призами эквивалентной стоимости, отменить, изменить или приостановить Конкурс полностью или частично, аннулировать любую Заявку и дисквалифицировать любого участника или победителя. Участники обязаны самостоятельно отслеживать события, указанные в настоящем пункте.

Актуальная редакция Правил доступна в Период проведения Конкурса по адресу: <https://www.gameloft.com/en/contestrules>

Недействительность или неисполнимость любого положения настоящих Правил не влияет на действительность или применимость любого другого положения. В случае если какое-либо положение будет признано недействительным или иным образом неисполнимым или незаконным, настоящие Правила остаются в силе и истолковываются в соответствии с их условиями, как если бы недействительное или незаконное положение не содержалось в настоящих Правилах. В случае несоответствия между информацией или условиями, содержащимися в каких-либо материалах, связанных с Конкурсом, и настоящими Правилами, Правила имеют преимущественную силу, а расхождения будут разрешаться по усмотрению Организатора.

© 2021 ООО «ГЕЙМЛОФТ». Все права защищены.